PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number :

08-088820

(43)Date of publication of application: 02.04.1996

(51)Int.Cl.

(21)Application number: 06-225260 (22)Date of filing:

20.09.1994

(71)Applicant : FUJITSU GENERAL LTD

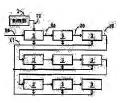
(72)Inventor: NISHIMURA EIZO

(54) MULTI-PANEL DISPLAY SYSTEM

(57)Abstract:

PURPOSE: To select optional video signals from plural input video signals, to display them at an optional position and to facilitate setting.

CONSTITUTION: This multi-panel display system is constituted by providing an independent display function, a video magnification function for multi-panel display and a function for switching and displaying the plural video signals in respective PDP units. This system is composed of one master unit 2 and the other slave units 3. the master unit 2 is controlled by an external system controller 1. the master unit 2 controls its own unit and the slave units 3 and the respective units display an optional part in the plural input video signals S0. The plural input video signals are individually inputted to the respective units or selected in the master unit and delivered to the slave units. Further, some of the slave units are provided with a video selection function as sub master units and the number of connection lines among the units is reduced.



特開平8-88820 (43)公開日 平成8年(1996)4月2日

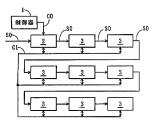
(51) Int.Cl. ^e		徽別記号		庁内整理番号	FΙ			技術表示簡用
H04N	5/68		С					
G 0 9 G	3/28		W	4237 - 5H				
	5/00	510	V	9377-5H				
	5/36	520	F	9377-5H				
H04N	5/66	101	Α					
					審查請求	未請求	請求項の数7	OL (全 6 頁)
(21)出願番号		特顧平6 -225260			(71) 出題人	. 000006611		
						株式会社	と富士通ゼネラス	T.
(22) 出願日		平成6年(1994)9月20日				神奈川県	川崎市高津区	未長1116番地
					(72)発明者	西村 第	差	
						川崎市港	第2000年第1116	番地 株式会社富士
						通ゼネラ	ル内	
					<u> </u>			

(54) 【発明の名称】 マルチパネル表示システム

(57)【要約】

【目的】 複数の入力映像信号から任意の映像信号を適 んで任意の位置に表示できる、容易にセッテングできる マルチバネル表示システムを提供する。

【構成】 各PDPユコットに単純での表示機能と、マルチパネル表示のための除像拡大機能と、複数の映像信を切換えて表示する機能とを備えたものでアルチパネル表示システムを構成する。システムは1つのマスタユニット2とその他のスレーブエニット3から成り、外部のシステム制御器1でマスタユニット2を制御し、マスタユニット2はそれ自身及びスレーブユニット3を制御して、各ユニットは複数の人力映像信号30の中の任意側別に入力するか、又はマスタユニットで選択してスレーブユニットに渡す。さらに、スレーブユニットの幾つかをサブマスタユニットとして映映選択機能を持たせ、ユニット間の後途線数を低減する。



[特許請求の範囲]

【請求項1】 複数個のプラズマディスプレイ (PD P) ユニットを縦横に連結して大画面表示を行うシステ ムにおいて、前記ユニットの1つをマスタユニットとし マスタユニット以外のユニットをスレーブユニットとし た各ユニットと、システム制御器を備え、前記各ユニッ トは複数の映像信号を入力してその1つを選択する映像 選択部と映像信号の一部を拡大して表示する映像処理部 を有し、前記マスタユニットは前記システム制御器から 示すると共に、スレーブユニットへ制御信号を出力し、 スレープユニットは、前記マスタユニットからの制御信 号により指定された映像信号の指定された部分を表示す ることを特徴とするマルチパネル表示システム。

【請求項2】 マスタユニットは複数の映像信号を入力 してその1つを選択する映像選択部と映像信号の一部を 拡大して表示する映像処理部を有し、システム制御器か らの制御信号で指定された映像信号の指定された部分を 表示すると共に、スレーブユニットへ前記選択された映 像信号とスレーブユニットの制御信号を出力し、スレー 20 る請求項6記載のマルチパネル表示システム。 プユニットは映像信号の一部を拡大して表示する映像処 理部を有し、前記マスタユニットからの制御信号により 前記映像信号の指定された部分を表示することを特徴と する請求項1記載のマルチパネル表示システム。

【請求項3】 スレーブユニットを任意のグループ数に グループ分けし、マスタユニットを前記グロープの1つ の入れ、マスタユニットの無いグループの中のスレーブ ユニットの1つをサブマスタユニットとし、マスタユニ ット及びサブマスタユニットは複数の映像信号を入力 プマスタユニットはマスタユニットからの制御信号によ り選択されたグロープ内の各ユニットで表示する映像信 号を選択する映像選択部と映像信号の一部を拡大して表 示する映像処理部を有し、 グループ内の各スレープユニ ットに前記選択された映像信号を個別に出力すると共 に、マスタユニット及びサブマスタユニットにおいて各 制御信号で選択された映像信号の部分を表示し、スレー ブユニットは映像信号の一部を拡大して表示する映像処 理部を有し、前記マスタユニット又はサブマスタユニッ で選択された部分を表示するようにしてなる請求項1記 載のマルチバネル表示システム。

【請求項4】 各ユニットは映像信号のフレームメモリ を備え、単体でも表示画面のアスペクト比を替えて映像 表示ができるのもとし、該フレームメモリを映像信号の 一部を拡大して表示する映像処理部のフレームメモリと して使用することを特徴とした請求項1、請求項2又は 請求項3記載のマルチパネル表示システム。

【請求項5】 各ユニットは階調表示を行うためのフレ ームメモリを備え映像信号の階調表示を行うものとし、 50 いない。またことで使用される表示ユニットは、前記の

該フレームメモリを映像信号の一部を拡大して表示する 映像処理部のフレームメモリとして使用することを特徴 とした請求項1、請求項2又は請求項3記載のマルチバ ネル表示システム。

【請求項6】 各ユニットに I Dを記憶した記憶部を備 え、システムの設置時に予め定めた I Dの順番にユニッ トを配置し、システム初期設定時に各ユニットの前記Ⅰ Dを読み取り、そのデータによりシステム選択器により 選択された任意の位置に任意の映像を表示するようにし の制御信号で選択された映像信号の選択された部分を表 10 てなる請求項1、請求項2、請求項3、請求項4又は請 求項5記載のマルチパネル表示システム。

【請求項7】 システム内に書き換え可能な記憶部を設 け、システム設置時に任意のIDを持ったユニットを任 意の位置に配置し、システム初期設定時に各ユニットに 試験パターンを表示し、該試験パターンにより各ユニッ トの配置位置をシステムに入力し、該入力データにより IDと該IDを有するユニットの関係を前記記憶部に記 憶し、以後該配憶内容によりシステム制御器により選択 された任意の位置に任意の映像を表示するようにしてな

【発明の詳細な説明】

[0001]

【産業上の利用分野】本発明は、各種イベント、コンサ ート会場等で大衆表示用ディスプレイなどとして使用す る、大画面映像を表示するマルチパネル表示システムに 関する。

[0002]

【従来の技術】多画面表示装置として、特開平4-32 9593号に記載されているように、ほぼ図10に示す し、マスタユニットは制御器からの制御信号により、サ 30 ような構成になっている。図10において、100は多 画面表示装置、106はその内の1部を表示する表示ユ ニット、101は映像信号源、102は外部制御装置、 103は拡大処理回路、104は拡大制御回路、105 は表示ユニット106の表示部、107は表示ユニット 番号プリセット用スイッチである。映像信号源101か らの映像信号及び外部制御装置102からの制御信号は 表示ユニット106等に並列供給されるように、各表示 ユニット間をチェーン結合される。このような構成にお いて、外部制御装置102からの制御信号と表示ユニッ トからの映像信号の内のマスタユニットからの制御信号 40 ト番号プリセット用スイッチ107で予めプリセットさ れた表示ユニット番号により、各ユニット内の拡大制御 回路104等で拡大処理回路103等を制御して、拡大 表示位置の部分を拡大し、表示部105等に表示すると とで、多画面表示を行っている。この場合、各表示ユニ ット毎に表示ユニット番号をセットし、外部制御装置で 各表示ユニットにチェーン結合された制御ラインを通し て拡大位置の指定等の制御を行う必要があり、設定、操 作が煩雑となる。また複数の入力映像信号から任意の映 像信号を選んで任意の位置に表示することは考慮されて ように多画面表示装置専用として設計されたものとな り、汎用性を欠くこととなる。

[00031

[発明が解決しようとする課題] 本発明は、以上の問題 点に鑑みなされたもので、複数の入力映像信号から任意 の映像信号を選んで任意の位置に表示できる。薄型軽量 なパネルディスプレイで容易にセッテングできる経済的 なマルチパネル表示システムを提供することにある。 [0004]

【課題を解決するための手段】単独での表示機能と、マ 10 信号を受け、制御信号に応じた映像信号を映像信号選択 ルチパネル表示のための映像拡大機能と、複数の映像信 号を切換えて表示する機能とを備えたPDPユニットで マルチパネル表示システムを構成する。システムは1つ のマスタユニットとその他のスレーブユニットから成 り、外部のシステム制御器でマスタユニットを制御し、 マスタユニットはそれ自身及びスレーブユニットを制御 して、各ユニットは複数の入力映像信号の中の任意の映 像信号の任意の部分を表示する。複数の入力映像信号は 各ユニットに個別に入力するか、又はマスタユニットで 選択してスレーブユニットに渡す。さらに、スレーブユ 20 選択された1つの映像信号、C40は制御器1の出力制 ニットの幾つかをサブマスタユニットとして映像選択機 能を持たせ、ユニット間の接続線数を低減する。拡大表 示のための映像処理部に必要となるフレームメモリは、 アスペクト比変換用のフレームメモリ又は階調表示用の フレームメモリと共用化する事もできる。

【0005】各ユニットの順番を特定するために、各ユ ニットにIDを設定し、システム設置時に予め定めたI Dの順番にユニットを配置するか、またはシステム初期 設定時に各ユニットに表示したテストパターンをみて配 置を設定し、そのデータにより任意の位置に任意の映像 30 を表示するようにする。

[00008]

[作用] 汎用性の有る単独でも映像表示可能なPDP (プラズマディスプレイパネル) ユニットでマルチパネ ル表示システムを構成するので、任意の大きさの画面を 有するディスプレイが容易に構築できる。また複数の入 力映像信号の切り換え機能をもっているので、自由な映 像の組み合わせによる表示が可能となる。

[0007]

ムについて、図を用いて詳細に説明する。図1は、本発 明によるマルチパネル表示システムの1実施例の概要ブ ロック図で1はシステム制御器、2はマスタユニット、 3はスレーブユニット、S0は複数の例えば4つの映像 信号ならなる入力映像信号、C0は制御器1からの制御 信号、C1は制御信号バスである。図2はマスタユニッ ト2の詳細ブロック図で、21は映像選択部、22は映 像処理部、23はPDP、24は制御部、S1、S2、 S3、S4は各々4つの入力映像信号S0の1つであ

御信号C0を除いた構成となる。

【0008】システム制御器1から表示したい映像入力 と表示位置と画面の大きさを指定すると マスタユニッ ト2の制御部24は前記指定に応じて映像選択部21で 入力映像を選択し、映像処理部22で指定位置の拡大等 の映像処理を行い、 PDP23に表示する。 マスタユニ ット2の制御部24はさらに、制御バスC1を通じて、 前記制御信号に基づいた各スレーブユニットの制御信号 を伝送する。各スレーブユニットでは制御部で前記制御 部で選択し、指定の映像の部分を拡大処理等を映像処理 部で行いPDPに表示する。このようにして、外部から 指定する任意の映像が任意の場所に任意の大きさで表示 すととができる。

【0009】図3は本発明によるマルチパネル表示シス テムの他の実施例の概要ブロック図で、1はシステム制 御器、4はマスタユニット、5はスレーブユニット、S ○は複数の例えば4つの映像信号からなる入力映像信 号、S40は入力映像信号S0からマスタユニット4で 御信号、C41はスレーブユニットの制御バスである。 図4はマスタユニット4の詳細ブロック図で41は映像 選択部、42は映像処理部、43はPDP、44は制御 部. S1. S2. S3. S4は各々入力映像信号S0の 1つである。図5はスレーブユニットの詳細ブロック図 で52は映像処理部、53はPDP、54は制御部であ

【0010】システム制御器1から表示したい映像入力 と表示位置と画面の大きさを指定すると、マスタユニッ ト4の制御部44は前記指定に応じて映像選択部41で 入力映像を選択し、映像処理部42で指定位置の拡大等 の映像処理を行い、PDP43に表示する。マスタユニ ット2の制御部44はさらに、映像選択器41で選択し た信号S40をスレーブユニットに出力すると共に、制 御バスC41を通じて、前記制御信号に基づいた各スレ ープユニットの制御信号を伝送する。各スレーブユニッ トでは制御部で前記制御信号を受け、前記選択された映 像信号の指定された部分を拡大処理等を映像処理部で行 いPDPに表示する。このようにして、外部から指定す 【実施例】以下、本発明によるマルチパネル表示システ 40 る任意の映像が任意の場所に任意の大きさで表示すこと ができる。とのシステムでは全ユニットで同一の映像信 号を表示するマルチパネル表示システムをユニット間を 結ぶ信号ケーブロ数を低減して構築できる。

【0011】図6は本発明によるマルチバネル表示シス テムの別の実施例の概要ブロック図で、1はシステム制 御器、60はマスタユニット、70、80は各々サブマ スタユニット、61、62、71、72、81、82は 各々スレーブユニット、SOは複数例えば4つの映像信 号からなる入力映像信号、S61は入力映像信号S0か る。スレーブユニット3は図2のマスタユニットから制 50 らマスタユニット60で選択されたスレーブユニット6 (4)

1 に表示する映像信号、S62は同じくスレーブユニッ ト62に表示する映像信号、C60は制御器1の出力制 御信号、C61はスレーブユニットの制御バスである。 図7はマスタユニット60の詳細プロック図で601は 映像選択部、602は映像処理部、603はPDP、6 04は制御部、S1、S2、S3、S4は各々入力映像 信号S0の1つである。図8はサブマスタユニットの1 つ70の詳細ブロック図で701は映像選択部.702 は映像処理部、703はPDP、704は制御部、S

ある。サブマスタユニット80も同様の構造とする。図 9はスレーブユニットの1つ61の詳細ブロック図で6 12は映像処理部、613はPDP、614は制御部で ある。この実施例ではマスタユニット60とスレーブス ニット61、62からなる第一のグループと、サブマス タユニット70とスレープユニット71、72からなる 第二のグループと、サブマスタユニット80とスレーブ ユニット81、82からなる第三のグループとから構成 されており、各スレーブユニットに表示する信号はグル ープ内のマスタまたはサブマスタユニットで各スレーブ 20 に I Dのテーブルを作成できる。以下このテーブルを元 ユニット毎宛に選択供給される。

【0012】システム制御器1から表示したい映像入力 と表示位置と画面の大きさを指定すると、マスタユニッ ト60の制御部604は前記指定に応じて映像選択部6 01で入力映像を選択し、映像処理部602で指定位置 の拡大等の映像処理を行い、PDP603に表示する。 マスタユニット60の制御部604はさらに、前記のよ うに各スレープユニット毎宛の映像信号を映像選択器6 01で選択し、信号S61、S62としてスレーブユニ ット61、62に出力すると共に、制御バスC61を通 30 ィールド法ではフレームメモリが使用される。このフレ じて、前記制御信号に基づいて各サブマスタユニット及 び各スレーブユニットの制御信号を伝送する。各スレー ブユニットでは制御部で前記制御信号を受け、前記選択 された映像信号の指定された部分を拡大処理等を映像処 理部で行いPDPに表示する。各サブマスタユニット7 0、80においてもマスタユニットと同様に映像選択を し、各々のグループ内のスレーブユニットに供給する。 このようにして、外部から指定する任意の映像が任意の 場所に任意の大きさで表示すことができる。このシステ ができ、しかもユニット間を結ぶ信号ケーブル数を大幅 に低減できる。

【0013】次に各ユニットの配置位置を認識する方法 を説明する。最も一般的な方法は各ユニットにディップ スイッチ等のユニット番号プリセット用スイッチを取付 け、その設定内容を各ユニットの制御部を通じて制御バ スから読み取れるようにしておき、予め定めたユニット の位置コードを前記ディップスイッチに設定する。マス タユニットの制御部はこの位置コードを読み取ることで 所定の位置に所定の表示を行うことが出来る。

【0014】各ユニットの配置位置を認識する他の方法 としては、各ユニットの製造番号等の重複しない記号を IDとして各ユニットの制御部にROM化して搭載して おき、ユニット設置時に予め決まったIDの順番例えば I Dコードの昇順にユニットを配置し、システムリセッ ト時にマスタユニットの制御部が制御バスを通じて各ユ ニットのIDを読み取りIDテーブルを作成すること で、各ユニットの配置が特定出来、所定の位置に所定の 表示を行うことが出来る。

1、S2、S3、S4は各々入力映像信号S0の1つで 10 【0015】各ユニットの配置位置を認識する他の方法 としては、各ユニットの製造番号等の重複しない記号を IDとして各ユニットの制御部にROM化して搭載して おき、ユニット設置時には任意の位置にユニットを配置 し、システム制御器からユニット配置コマンドを発する ことでマスタユニットの制御部は各ユニットのPDPに 例えばIDコードの昇順に1、2、3、・・、9 (9は 全ユニット数) 等と番号を表示する。システム制御器か らユニットの配層の順に前記の表示された番号を入力す ることで、マスタユニットの制御部はユニットの配置順 に所定の位置に所定の表示を行うことが出来る。

【0016】大型PDPにおいては、一般に単体でも画 像のアスペクト比を替えて表示する機能を持つ。アスペ クト比の変換にはフレームメモリが使用されるが、この フレームメモリをマルチパネル表示システムの映像処理 部で必要となるフレームメモリと共用する事で部品数、 部品スペースの低減を図ることができる。

【0017】PDPにおいては、一般に階調表示方法と して所謂サブフィールド法が使用されるが、このサブフ ームメモリをマルチパネル表示システムの映像処理部で 必要となるフレームメモリと共用する事で部品数、部品 スペースの低減をはかることができる。

[0018] 【発明の効果】以上説明したように本発明によると、大 衆表示用ディスプレイなどとして使用する大画面映像を 表示するマルチパネル表示システムが、容易にセッテン グできる薄型軽量なバネルディスプレイとして経済的に 構築できる。即ち、汎用性の有る単独でも映像表示可能 ムでは各ユニットに任意の入力映像信号を表示すること 40 なPDPユニットでマルチパネル表示システムを構成し ているので、任意の大きさの画面を有するディスプレイ が容易に設定できる。また複数の入力映像信号の切換機 能をもっているので、自由な映像の組み合わせでの表示 が可能となる。また各ユニットの順番を特定するため に、各ユニットに I Dを設定し、システム設置時に予め 定めたIDの順番にユニットを配置するか、またはシス テム初期設定時に各ユニットに表示したテストバターン をみて配置を設定して、そのデータにより任意の位置に 任意の映像を表示するようしてあるため、システムの設 50 定が容易となる。マルチパネル表示のための映像処理部

で使用するフレームメモリは、アスペクト比変換用また は階調表示用を使用することで、部品数、部品スペース を低減できる。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明によるマルチパネル表示システムの1実 施例の概要ブロック図である。

【図2】本発明によるマルチバネル表示システムの1実 施例のマスタユニットの詳細ブロック図である。

実施例の概要ブロック図である。

【図4】本発明によるマルチバネル表示システムの他の 実施例のマスタユニットの詳細ブロック図である。

【図5】本発明によるマルチパネル表示システムの他の 実施例のスレーブユニットの詳細ブロック図である。 [図6] 本発明によるマルチバネル表示システムの他の

実施例の概要ブロック図である。 [図7] 本発明によるマルチパネル表示システムの他の 実施例のマスタユニットの詳細ブロック図である。

【図8】本発明によるマルチバネル表示システムの他の 実施例のサブマスタユニットの詳細ブロック図である。

[図9] 本発明によるマルチパネル表示システムの他の 実施例のスレーブユニットの詳細ブロック図である。

【図3】本発明によるマルチパネル表示システムの他の

*【図10】従来の多画面表示装置の概要ブロック図であ

【符号の説明】

1 システム制御器

2 マスタユニット

3 スレーブユニット

4 マスタユニット

スレーブユニット

21 映像選択部 10 22 映像処理部

23 PDP

2.4 制御部

S 0 入力映像信号

S1~S4 入力映像信号

100 多画面表示装置 106 表示ユニット

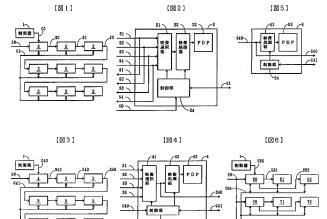
101 映像信号源

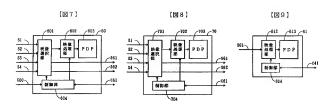
102 外部制御装置

103 拡大処理回路 20 104 拡大制御回路

105 表示部

107 番号プリセット用スイッチ





[図10]

